

MODO INDIVIDUAL

- Siempre juegas como **veneno**.
- Baraja las 18 cartas y coloca 9 al azar en tu mano mostrando el lado del **veneno**. Coloca las otras 9 cartas en un montón cerca de la zona de juego con el lado del **antídoto** hacia arriba.
- Juega turnos igual que en el juego normal siguiendo las reglas de colocación. Pero, en este caso, cuando sea el turno del **antídoto**, utiliza solo la carta superior del mazo y colócala en la posición que más cartas de **veneno** voltee. Intenta no hacer trampas.
- Cuando se complete la cuadrícula 4x4, si el **antídoto** controla la ficha de dosis inicial, has perdido la partida. En caso contrario, se aplican las reglas normales de fin de partida.